

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

l.p.	parametry techniczne / rodzaj niezbędnej funkcjonalności tabletu	wymogi techniczne
1		tablety powinny być fabrycznie nowe, nieuszkodzone, wolne od wad fizycznych i wad prawnych, posiadające gwarancję
2	system operacyjny/ oprogramowanie	oprogramowanie umożliwiające obsługę aplikacji oraz funkcjonalności wskazanych poniżej, z możliwością bieżącej aktualizacji oprogramowania do jego najnowszych wersji
3	aparat fotograficzny/kamera przednia i tylna	przednia – do wideokonferencji (min. 2.0 Mpix), tylna – główna (min. 5.0 Mpix)
4	procesor	min. Procesor: 64 bit, 4 rdzenie
5	pamięć wbudowana	min. 16 GB
6	pamięć RAM	min. 2 GB
7	obsługa karty micro SD	tak
8	przekątna ekranu/ przekątna wyświetlacza	min. 8''
9	rozdzielczość ekranu	min. 1200x800
10	czas działania baterii	min. litowo-jonowa 4800 mAh, min. szacunkowo 6h
11	łączość	Wifi, Bluetooth 4.0
12	moduł GPS	tak
13	korzystanie z Internetu	obsługa standardowych przeglądarek internetowych oraz popularnych komunikatorów
14	złącza, porty	słuchawkowe, micro USB
15	inne	funkcja multitouch, wbudowany mikrofon, wbudowany głośnik/ głośniki, interfejs w języku polskim

16	nieodpłatny serwis gwarancyjny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Standardowy serwis gwarancyjny. 2. Gwarancja nie może ograniczać praw Zamawiającego w zakresie przenoszenia dostarczonego sprzętu związanego ze zmianą siedziby oraz dysponowania zakupionym sprzętem, gdyż w razie przekazania sprzętu gwarancja przechodzi na nowego właściciela lub użytkownika. 3. Realizacja gwarancji nie może polegać na zwrocie zapłaconej ceny.
17	wyposażenie tabletu	akcesoria: zasilacz, kabel USB, akcelorometr, karta gwarancyjna
18	dostawa tabletów	do 18 lokalizacji na terenie Polski
19	serwis pozagwarancyjny	Wykonawca zapewnia możliwość realizacji serwisu pozagwarancyjnego tabletów
20	funkcjonalność	<p>Umożliwienie realizacji zajęć w zakresie nauki programowania, zgodnie z założeniami Projektów i z przygotowanymi scenariuszami zajęć, w tym w szczególności obsługa następujących aplikacji na tablety, służących do nauki programowania i do programowania, wykorzystywanych podczas zajęć:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Scratch Junior, 2. Bit by Bit, 3. Lightbot, 4. The Foos, 5. SpriteBox, 6. Kodable, 7. Tynker, 8. Cody Free.